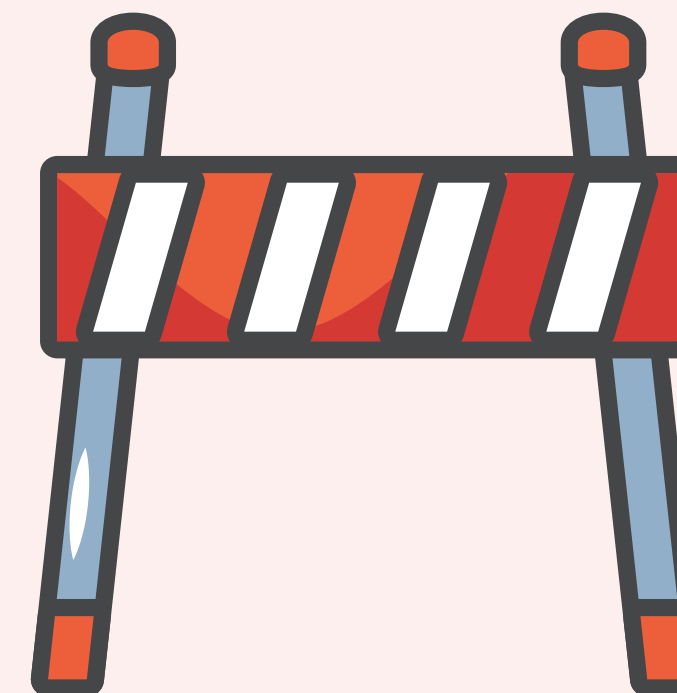


22 NOVEMBRE 2022

*Giornata nazionale per la
sicurezza nelle scuole*

Scuola dell'infanzia



01 Motivazione

Le attività che andremo a proporre hanno lo scopo di far maturare nei bambini ma anche nel personale docente e non un atteggiamento tranquillo e consapevole di fronte all'emergenza che nasce in caso di pericolo.

E' importante che i bambini abbiano coscienza dei pericoli quali:

l'incendio e il terremoto e siano in grado di mettere in atto strategie adeguate a far fronte a tali eventi e muoversi in sicurezza sia all'interno che all'esterno della scuola.

Le attività sono proposte in forma ludica, ma rivestono carattere di serietà nel momento delle prove di sgombero per comunicare ai bambini l'importanza di ciò che si sta imparando.

02 Obiettivi formativi

- Favorire la conoscenza di pericoli quali "incendio e terremoto" e la conseguente strategia più adeguata per far fronte a tali eventi
- Ascoltare e comprendere la storia del "Draghetto Scintilla" e la filastrocca di " Drago Tremotto "
- Identificare il percorso dell'uscita d'emergenza
- Saper agire da solo e interagire con i compagni.
- Facciamo acquisire, nell'ambito della " sicurezza " abitudini e comportamenti adeguati, che in caso di necessità possono essere attuati con prontezza ed onomamente.

03 Persone coinvolte

Tutti i bambini/, le insegnanti e il personale non docente.

04 Esperienze

- Attraverso il racconto della storia del "Draghetto Scintilla" e la filastrocca di " Drago Tremotto" e con l'ausilio di immagini colorate che ripercorrono le sequenze della storia: •Drammatizziamo la storia
- Giochiamo con le immagini e proviamo a riordinare le sequenze temporali . •Scopriamo i vari percorsi di sicurezza segnalati dalle frecce relative vie di fuga attraverso le uscite di sicurezza
- Riconosciamo i simboli che indicano le vie di fuga
- Riconosciamo i suoni che identificano le situazioni di pericolo
- Ragioniamo su comportamenti da assumere per prevenire e/o contenere situazioni di pericolo. • Visione del video di Civilino e il terremoto
- Visione del video Civilino e l'incendio
- Prova di evacuazione



05 Risultati attesi

- Ascoltare e comprendere la storia di Scintilla e la filastrocca Tremotto •Orientarsi nello spazio scuola e cortile/giardino
- Ordinare le storia secondo le sequenze temporali esatte
- Riconoscere i segnali di emergenza
- Attivare le strategie di evacuazione (“incendio” creare il serpentone/fila “terremoto” proteggersi sotto i tavoli e successivamente fila ...)
- Riconoscere il punto di raccolta
- Mantenere la calma.

06 Verifica

- Rielaborazione verbale della storia
- Le attività e le proposte sono pensate come occasione di verifica e valutazione in modo particolare durante le prove di evacuazione.

07 Documentazione

- Verbale della prova di evacuazione
- Storia del Draghetto Scintilla e Tremotto
- Schede della storia e della filastrocca.



Draghetto Scintilla

Draghetto Scintilla
è un tipo tranquillo
ma.....quando fa uno
starnuto...sputa fuoco
Se Scintilla fa uno starnuto
vicino alla scuola si può
accendere un piccolo fuoco.
Allora si sente suonare
una tromba: E' ALLARME!
Tutti i bambini si danno la mano
E fanno la fila del serpente.
Se siamo.....
Usciamo da.....
E ci troviamo tutti nel prato
vicino a

Draghetto Terremoto

Tremotto il drago è un gran golosone
e mangia gelati, torte e torrone.

Mai una volta assaggia un'arancia
e di cose dolci si riempie la pancia.

E quando alla fine la sua pancia è un pancione lui dalla
gioia fa un gran saltone.

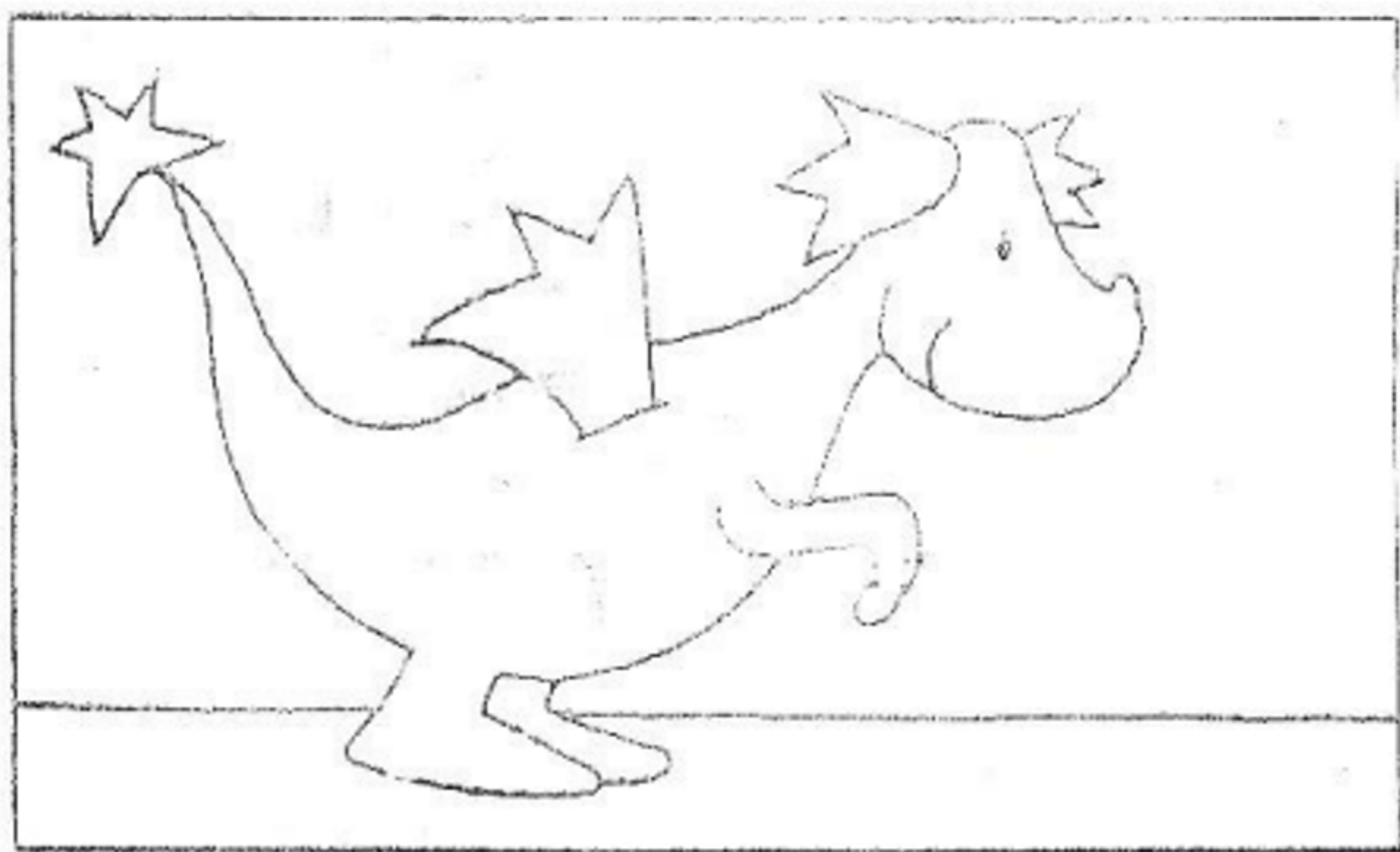
Ma è paffutello, pesante e un
po' grasso e saltando allegro fa un grande fracasso.

Anche la scuola lui fa tremare
e noi svelti svelti ci andiamo a riparare
sotto i tavoli lontano da finestre, armadi e mensoline.

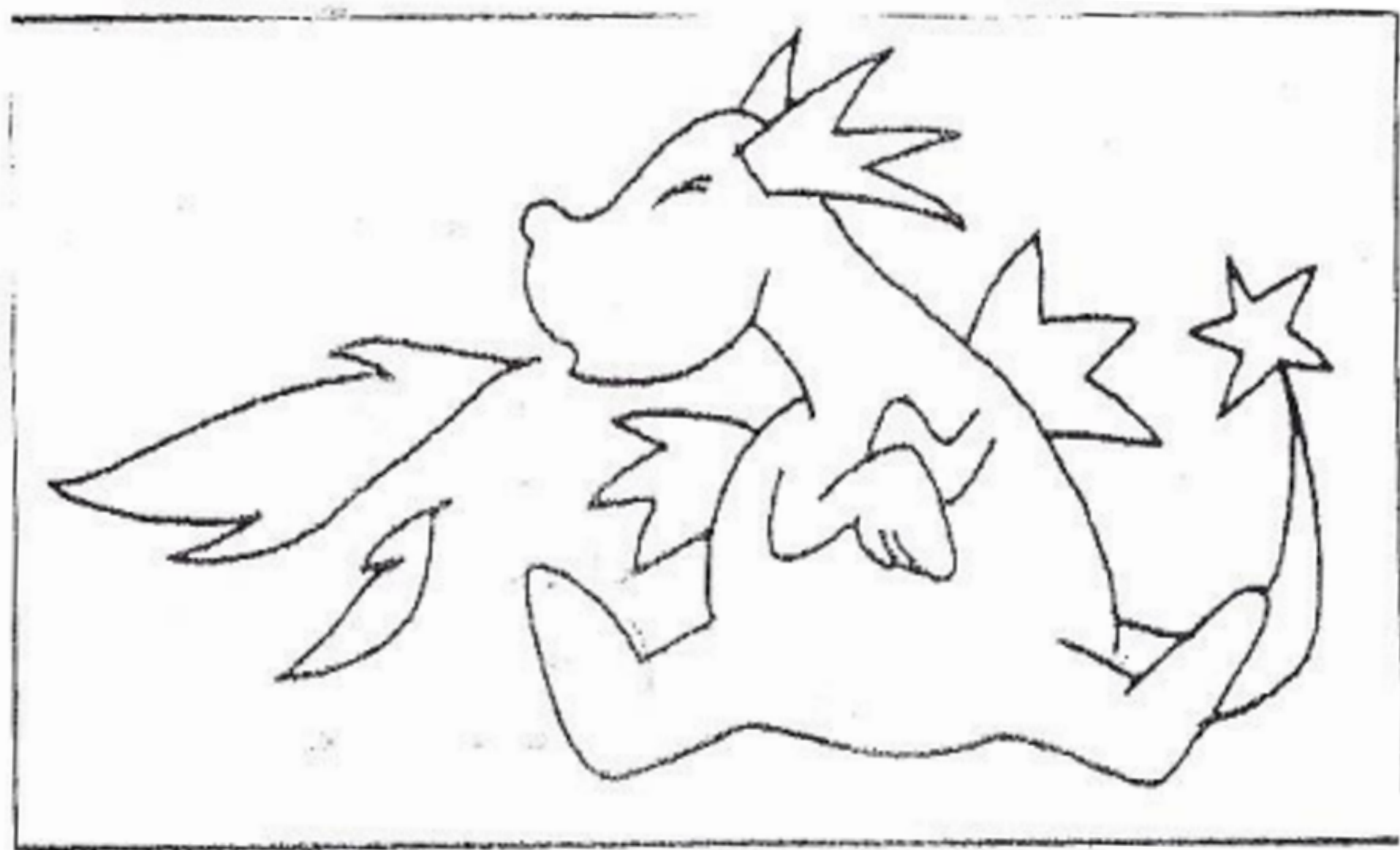
E quando Tremotto poi va a dormire
dai nostri rifugi proviamo ad uscire
e svelti svelti facciamo la fila del serpente. Con passo
veloce ogni bambino

si trova con gli altri in fondo al giardino... E in coro
gridiamo con voce squillante:

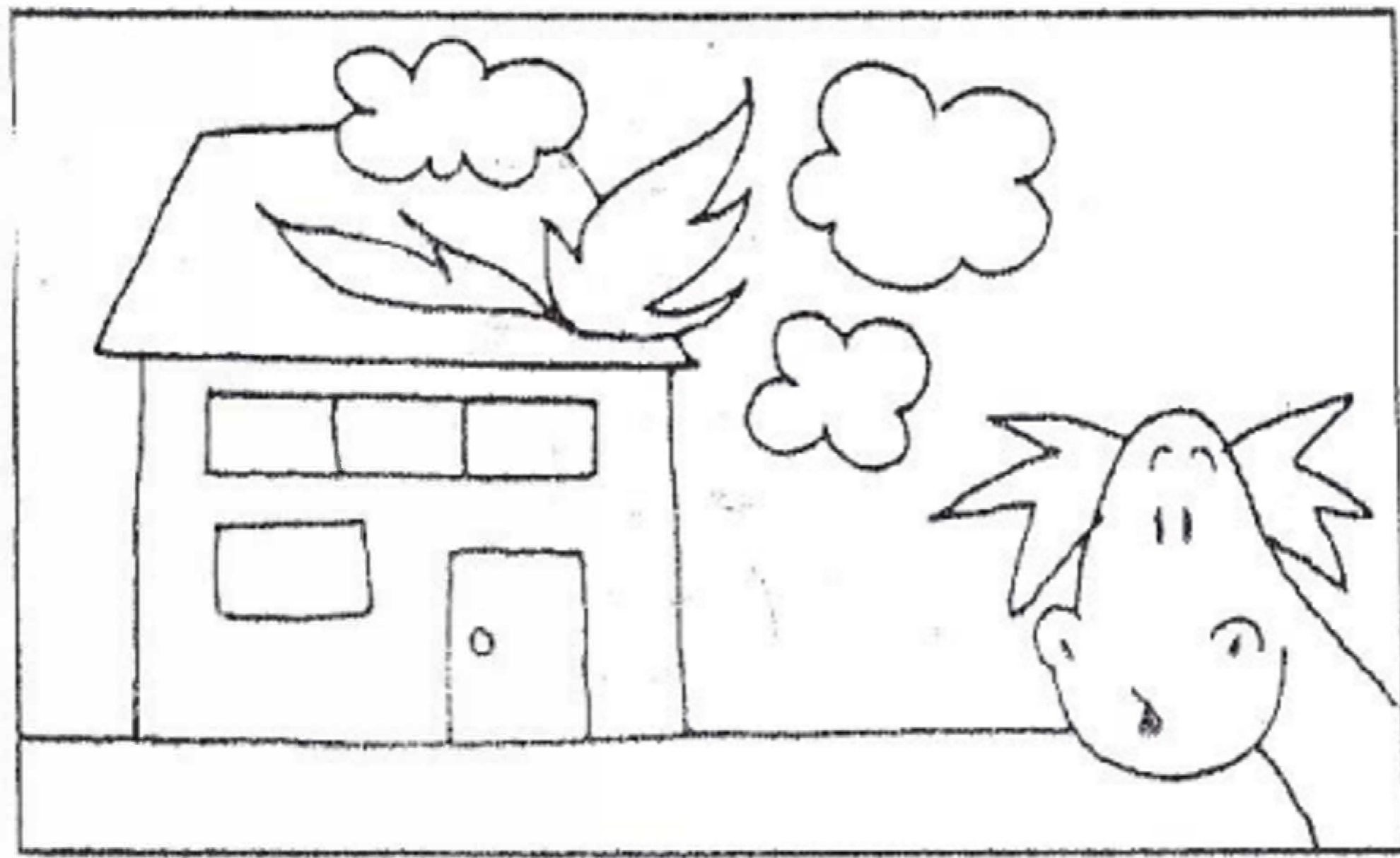
"Attento a te, Tremotto birbante,
noi siamo stanchi di andar sotto i banchi! Ricordati
bene non devi saltare,
o ti dovremo ...sculacciare!



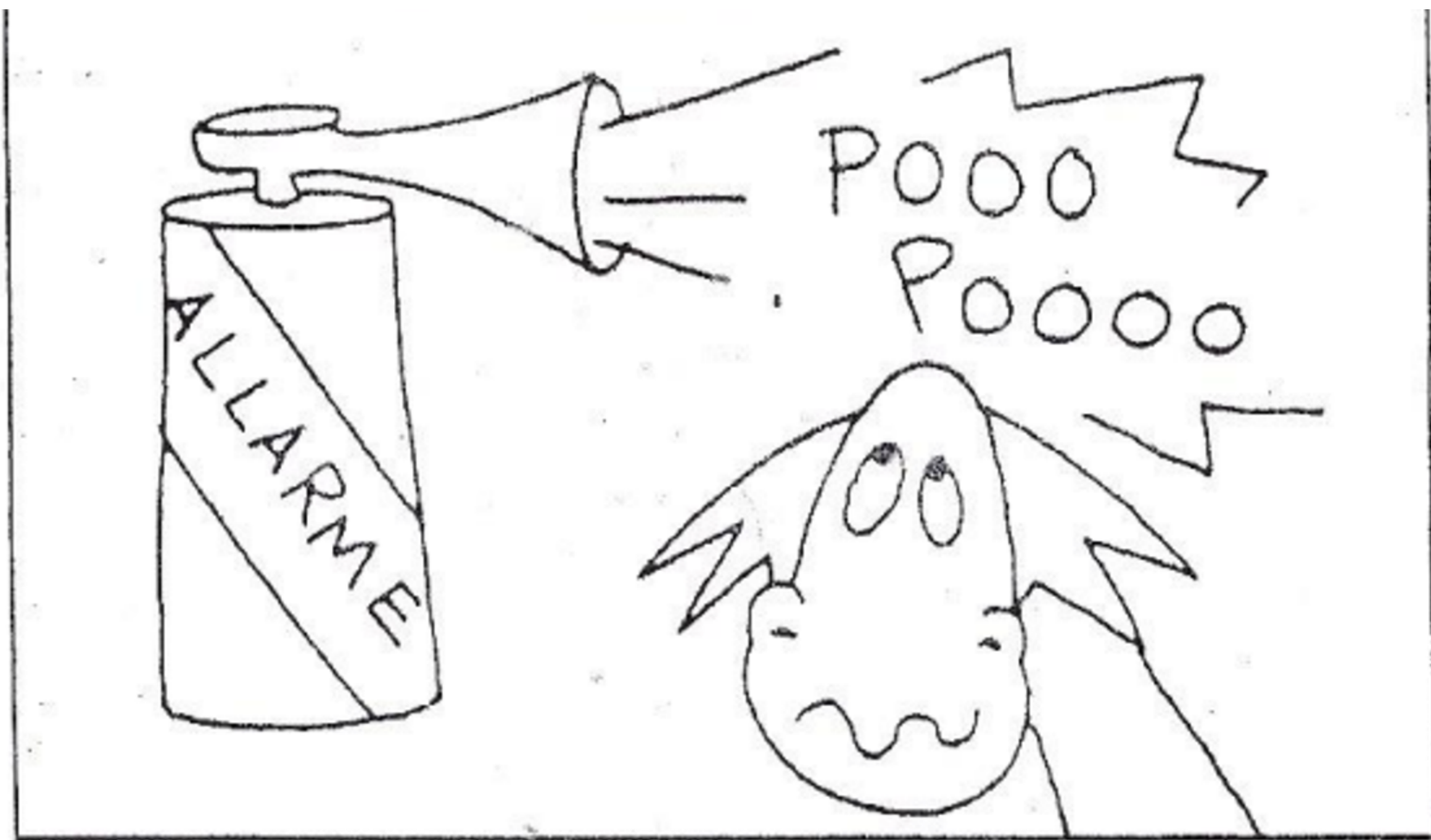
1 *Draghetto Scintilla*
è un tipo tranquillo ma...



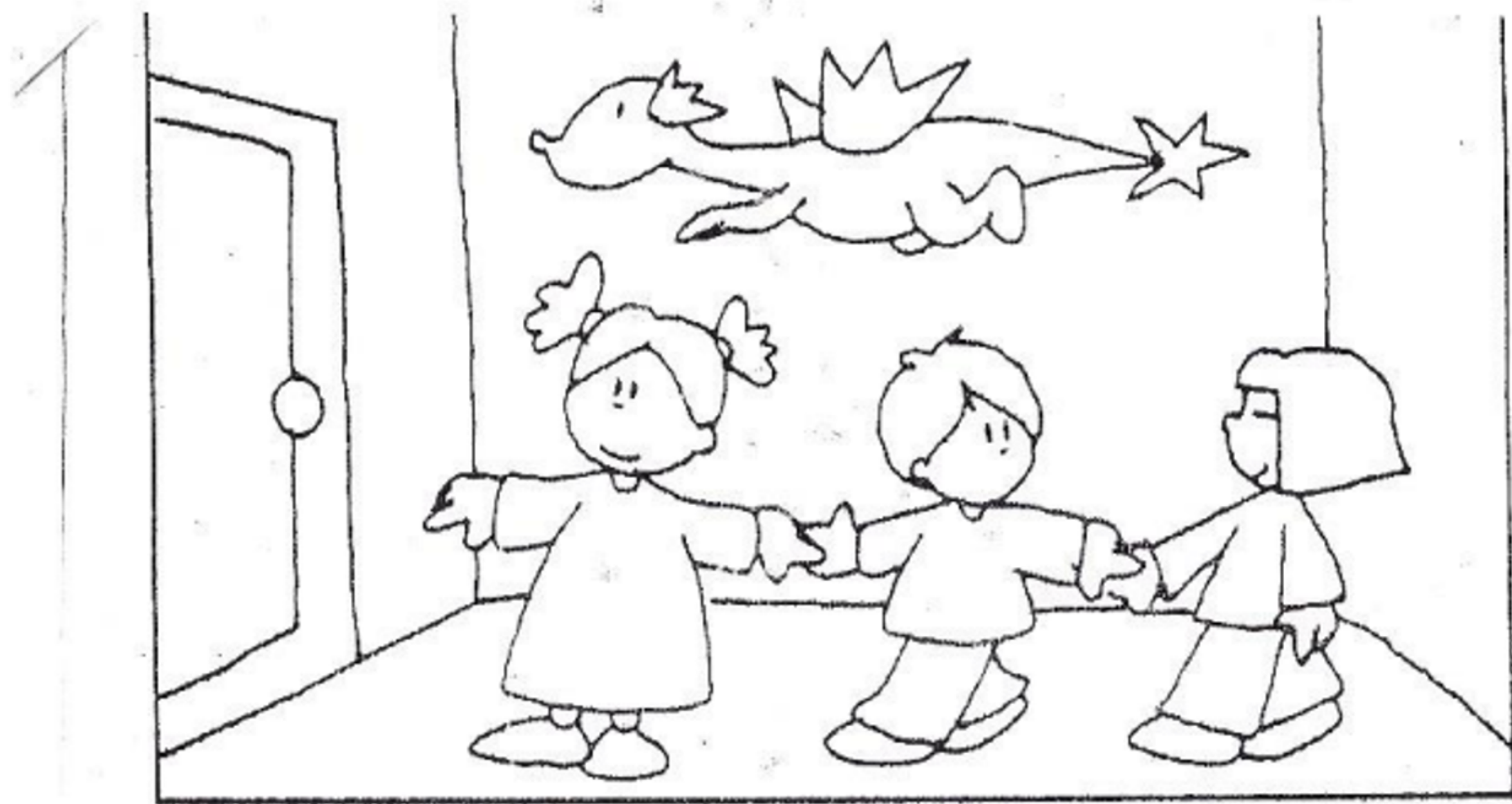
2 ... quando fa uno
starnuto... sputa fuoco.



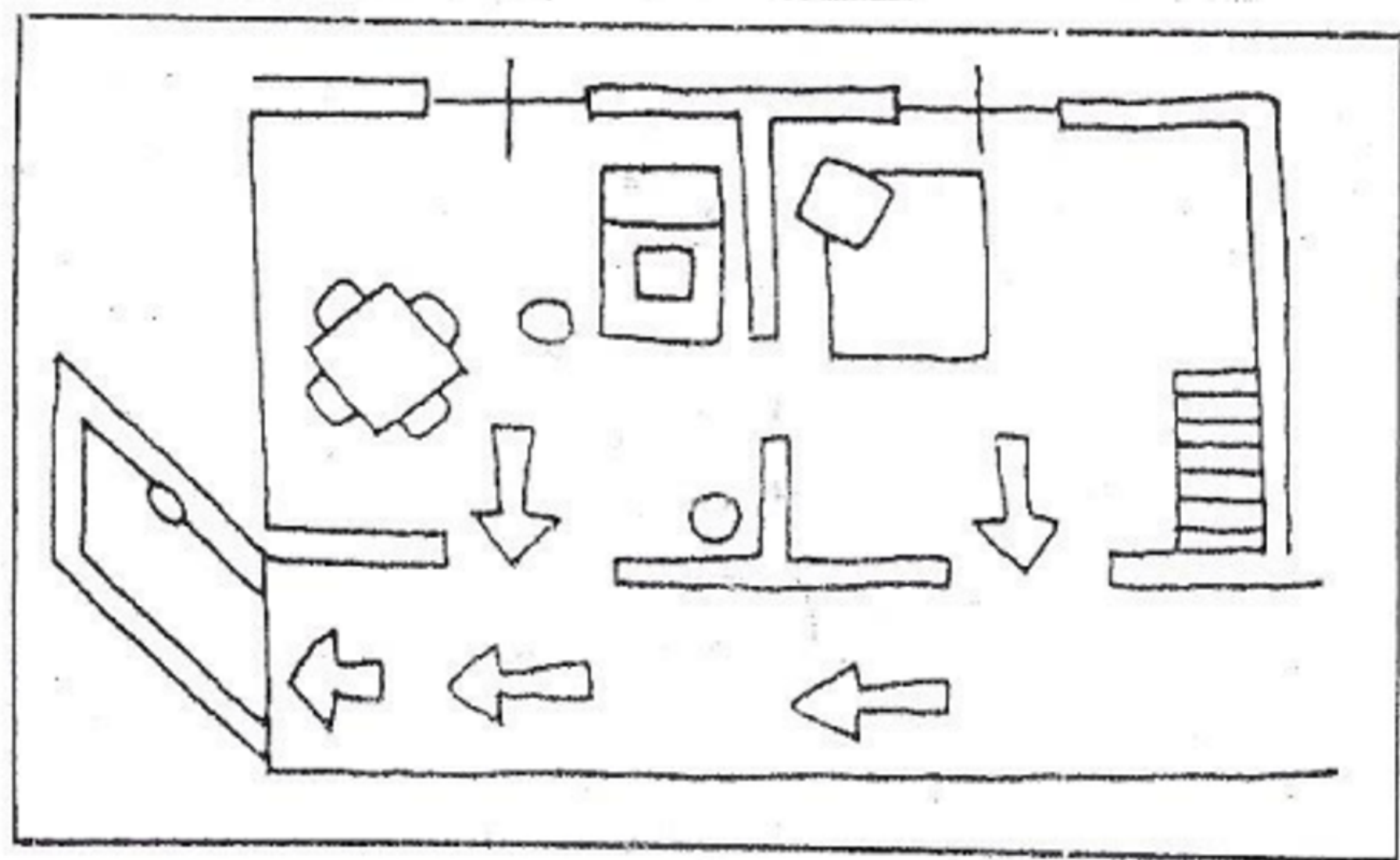
3 Se Scintilla fa uno starnuto vicino alla scuola si può accendere un piccolo fuoco.



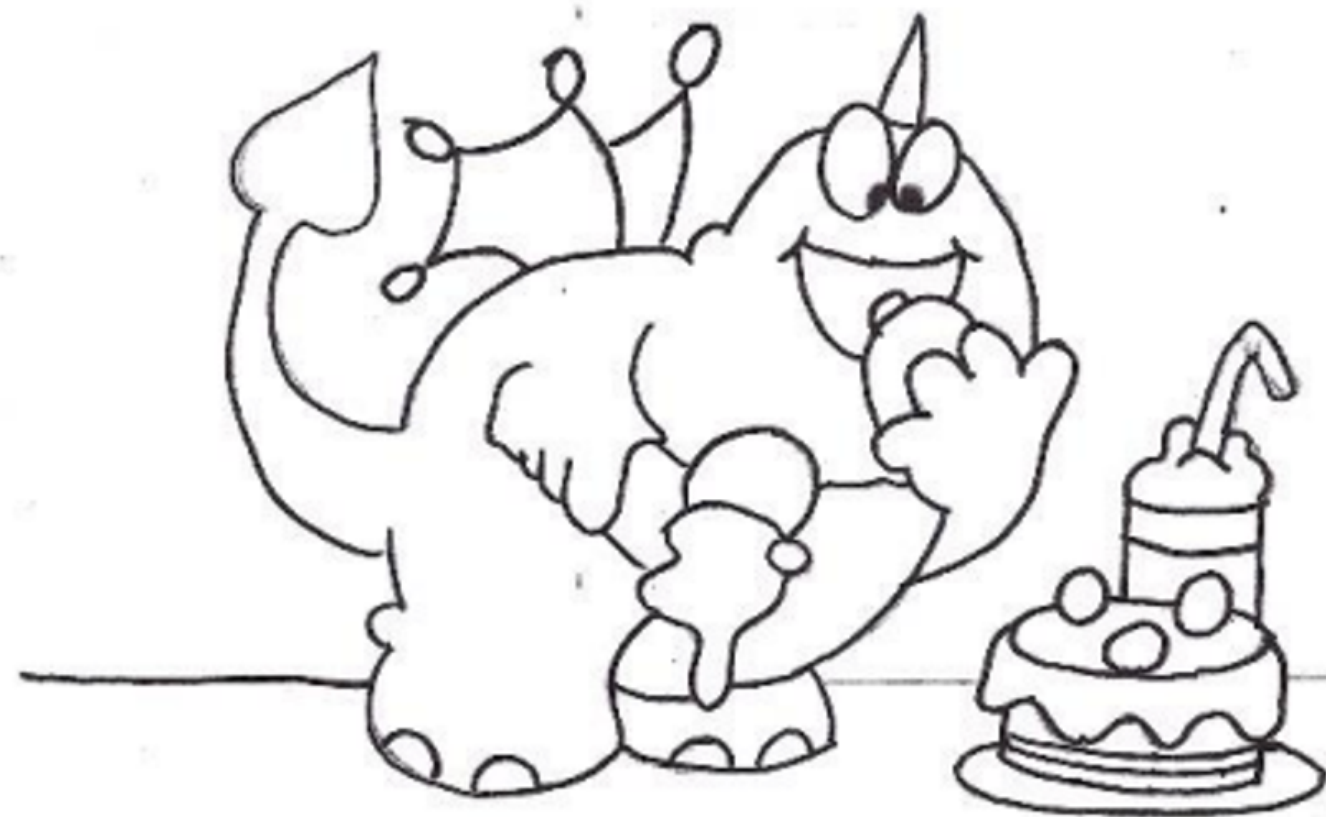
4 Allora si sente suonare
una tromba: è l'allarme!



5 Tutti i bambini si danno la mano e fanno la fila del serpente.



6 Se siamo
usciamo da
(Facciamo più pagine per i vari ambienti).



TREMOTTO IL DRAGO E' UN GRAN GOLOSONE

E MANGIA GELATI, TORTE E TORRONI.

MA UNA VOLTA ASSAGGIA UN'ARANCIA

E DI COSE DOLCI SI RIEMPIE LA PANCIA



E QUANDO ALLA FINE LA SUA PANCIA E' UN PANCIONE
LUI DALLA GIOIA FA UN GRAN SALTONE.
MA E' PAFFUTELLO, PESANTE, PESANTE E
SALTANDO ALLEGRO FA UN GRAN FRACASSO!!!!!!



ANCHE LA SCUOLA LUI FA TREMARE
E NOI SVELTI CI ANDIAMO A RIPARARE
SOTTO AI TAVOLI O SOTTO ALLE PANCHINE,
LONTANO DA FINESTRE, ARMADI E MENSOLINE!!!!
E CONTIAMO FINO A DIECI.



SEGUENDO LE IMPRONTE
DI TREMOTTO CON PASSO VELOCE
E MANTENENDO LA CALMA, OGNI BAMBINO
SI TROVA CON GLI ALTRI IN FONDO AL GIARDINO
ALL'AREA DI RACCOLTA.



ASCOLTIAMO LA NOSTRA MAESTRA
CHE FA L'APPELLO E IN CORO GRIDIAMO
CON VOCE SQUILLANTE: "CI SONO", AL RICHIAMO
DEL NOSTRO NOME.



Con passo veloce ogni bambino
si trova con gli altri in fondo al giardino...
E in coro gridiamo
con voce squillante:



"Attento a te, Tremotto birbante,
noi siamo stanchi di andar sotto i banchi!
Ricordati bene: non devi saltare,
e ti dovremo... sculacciare!"



Anche la scuola lui fa tremare
e noi svelti svelti ci andiamo a riparare
sotto i tavoli o sotto le panchine
lontano da finestre, armadi e mensoline.



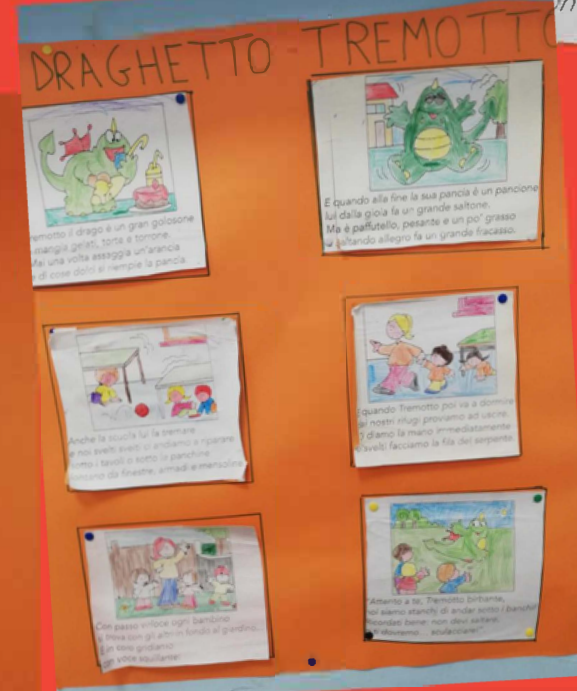
E quando Tremotto poi va a dormire
dai nostri rifugi proviamo ad uscire.
Ci diamo la mano immediatamente
e svelti facciamo la fila del serpente.



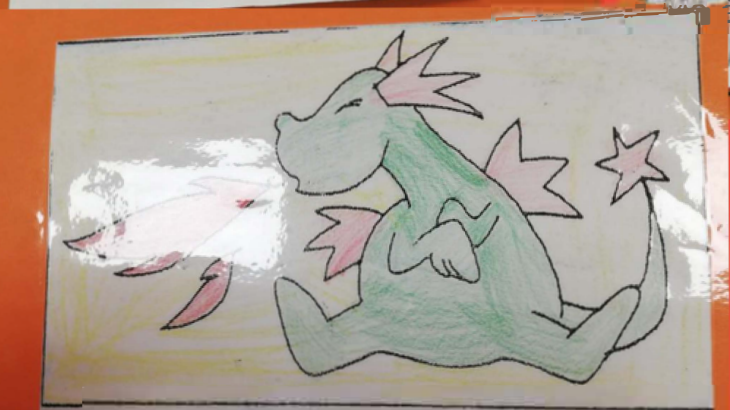
E quando alla fine la sua pancia è un pancione
lui dalla gioia fa un grande saltone.
Ma è paffutello, pesante e un po' grasso
saltando allegro fa un grande fracasso.



Tremotto il drago è un gran golosone
e mangia gelati, torte e torrone.
Mai una volta assaggia un'arancia
e di cose dolci si riempie la pancia.



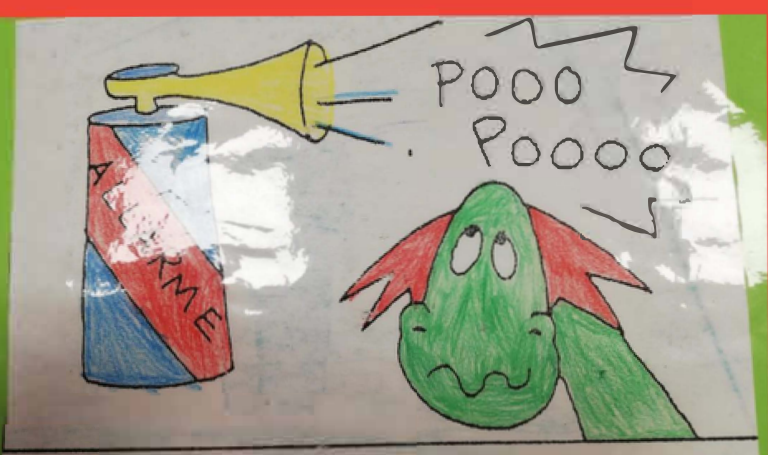
1 Draghetto Scintilla
è un tipo tranquillo ma...



2 ... quando fa uno
starnuto... sputa fuoco.



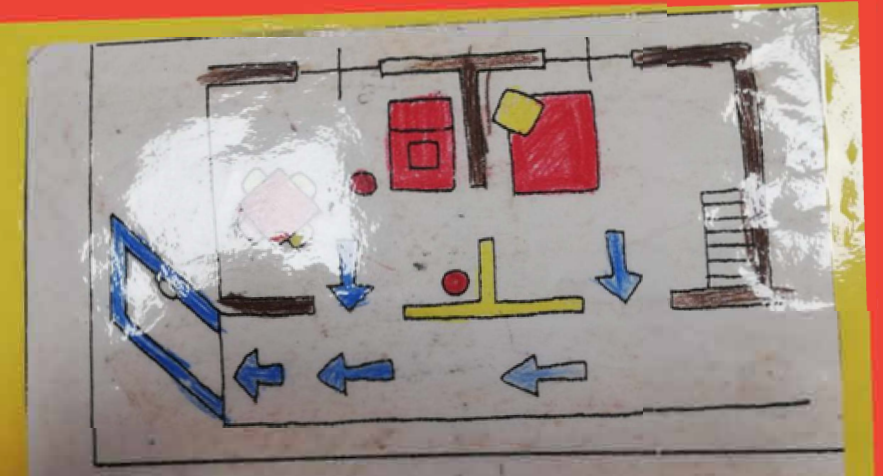
3 Se Scintilla fa uno starnuto
vicino alla scuola si può
accendere un piccolo fuoco.



4 Allora si sente suonare
una tromba: è l'allarme!



5 Tutti i bambini si danno la mano
e fanno la fila del serpente.



6 Se siamo
usciamo da



CONOSCERE LA SEQUENZA DELLE AZIONI DI UN PIANO DI EVACUAZIONE.